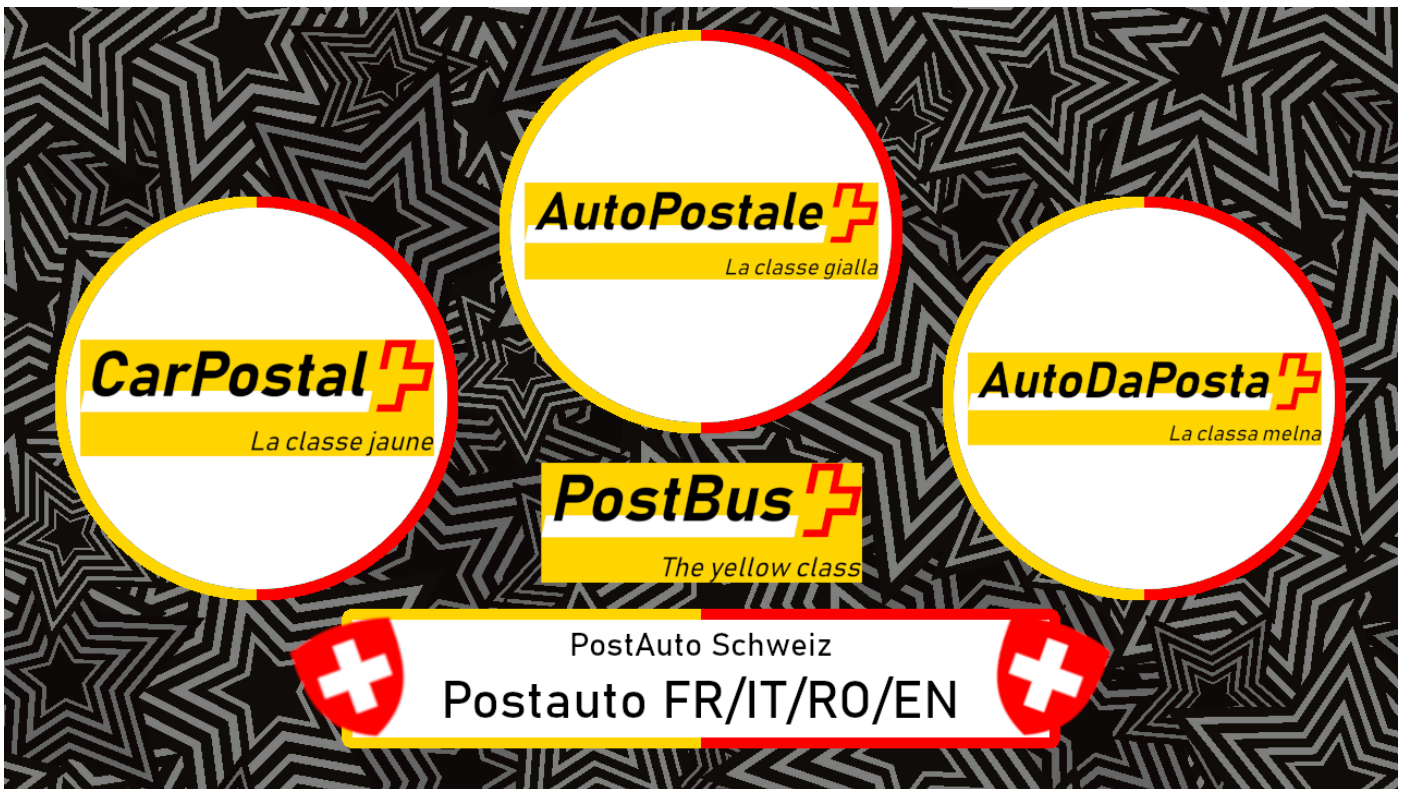


# Repaint-Set: Postauto Schweiz FR/IT/RO/EN für Solaris Urbino III (alTerr/Nighthauler)

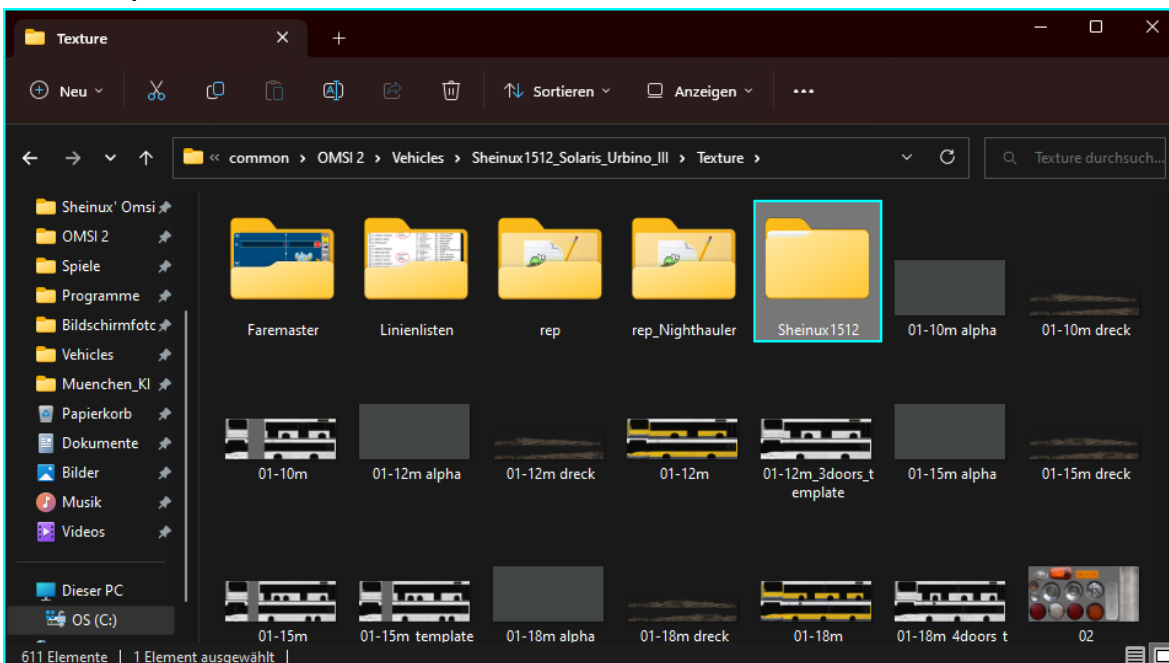


## Installation-Anleitung

Einfach die 3 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen:  
«Bus-Ordner\Texture»

### Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «rep»-Ordner befinden



### **Hinweis zum hellen Innenraum:**

Falls ihr lieber den dunkleren Innenraum wieder haben wollt, müsst ihr die beiden «dds-Texturen» im «Innenraum-Ordner» umbenennen. Beispiel:

«SU\_III\_Innenraum\_Hell.dds» -> «SU\_III\_Innenraum\_Hell\_Neu.dds»

«SU\_III\_Innenraum\_Hell\_Alt.dds» -> «SU\_III\_Innenraum\_Hell.dds»

### **Hinweis zum Fussboden:**

Damit sich der Fussboden auch anpasst, müsst ihr folgendes in die jeweiligen Model-Dateien unter den «Textur-Changes» einfügen:

<b>(model-Datei-Name).cfg</b>
[CTCTexture] SX_Fussboden1 Fussboden.png  [CTCTexture] SX_Fussboden2 Fussboden2.png  [CTCTexture] SX_Rampe1 10.png  [CTCTexture] SX_Rampe2 11.png

### **Wichtiger Hinweis (Nighthauler Busse):**

Diesen Schritt müsst ihr nur machen, wenn ihr die Repaints für den S3 & G4 verwenden wollt.

Dadurch das «Nighthauler» bei seinen Bussen leider die gleichen Repaint-Befehle verwendet hat, müsst ihr folgendes in den Model-Dateien der «Nighthauler»-Busse ändern:

<b>(model-Datei-Name).cfg</b>	
Ersetzt folgendes:	durch:
[CTC] Colorscheme Texture\rep 0	[CTC] Colorscheme Texture\rep_Nighthauler 0

Das müsst ihr machen, da es sonst zu Fehlern bei meinen Repaints kommen könnte: Beispiele:

- Keine Logos oder ähnliches auf der 3. bzw. 4. Tür.
- Logos oder ähnliches auf der 1. und 2. Tür (und beim 18er auch 3. Tür) könnten verrutschen.
- Fehlender Gummi um Türen 2, 3 & 4.

Sobald ihr das in der Model-Datei geändert habt, müsst ihr alle anderen Repaints die ihr sonst noch für die «Nighthauler»-Busse verwenden wollt (ausser meinen) auch in den neuen Ordner (rep\_Nighthauler) kopieren, so dass das gewünschte Repaint in beiden Ordnern ist, sonst würden diese nicht angezeigt werden.

Tut mir leid dass es ein wenig kompliziert wurde, aber ich konnte leider keine bessere/einfachere Lösung finden.

**Dennoch wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.**