

Repaint-Set: Züri & Zollikon-Küsnacht für MAN New Lion's City (mainMesh3D)

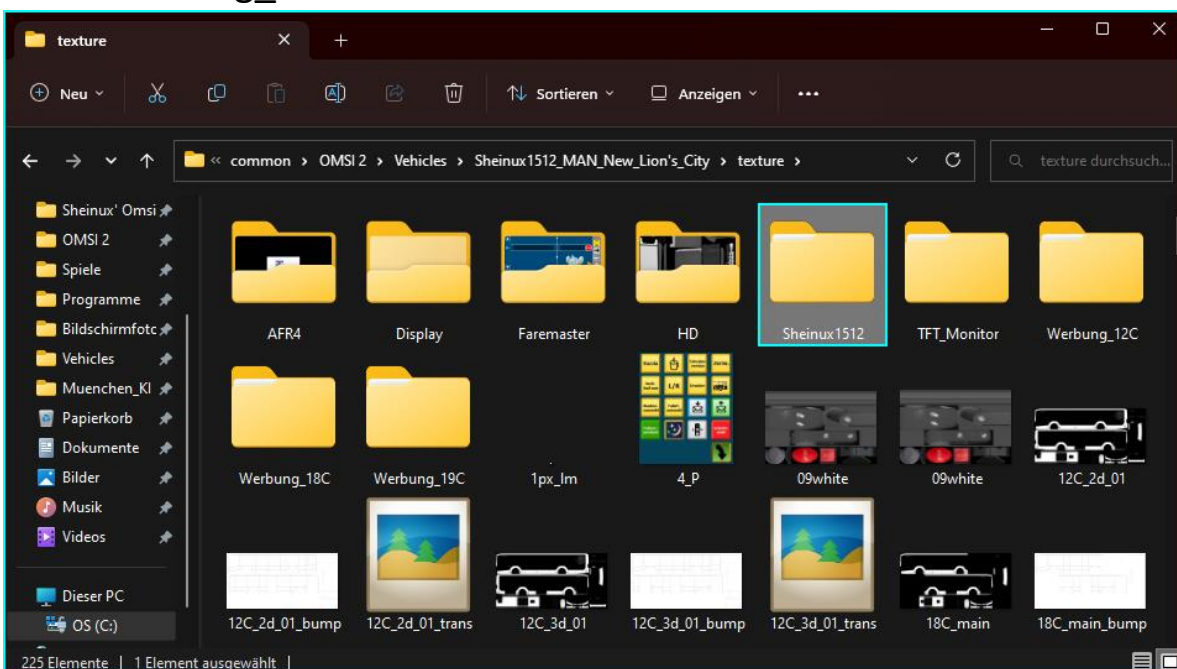


Installation-Anleitung

Einfach die 4 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen:
«Bus-Ordner\texture»

Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «Werbung_XXX»-Ordner befinden



Hinweis: S3 Rampe

Damit die Rampe auch das neutrale Bodenmuster hat, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in der Model-Datei hinzufügen, nämlich folgendes:

model_12C_3door.cfg & model_12C_3door_Uberland.cfg

Fügt folgendes:

```
[CTCTexture]
Farbschema_Interior2_R
nlc12_int2_2door.dds
```

unter:

```
[CTCTexture]
Farbschema_Interior2
nlc12_int2_3door.dds
```

ein.

Aktuell hat die Rampe noch das Bodenmuster des S2 als Material, daher müsst ihr noch diese Kleinigkeit erledigen.

Dann wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.