

# Repaint-Set: Postauto Schweiz DE/ZVV/A-Welle für MAN New Lion's City (mainMesh3D)

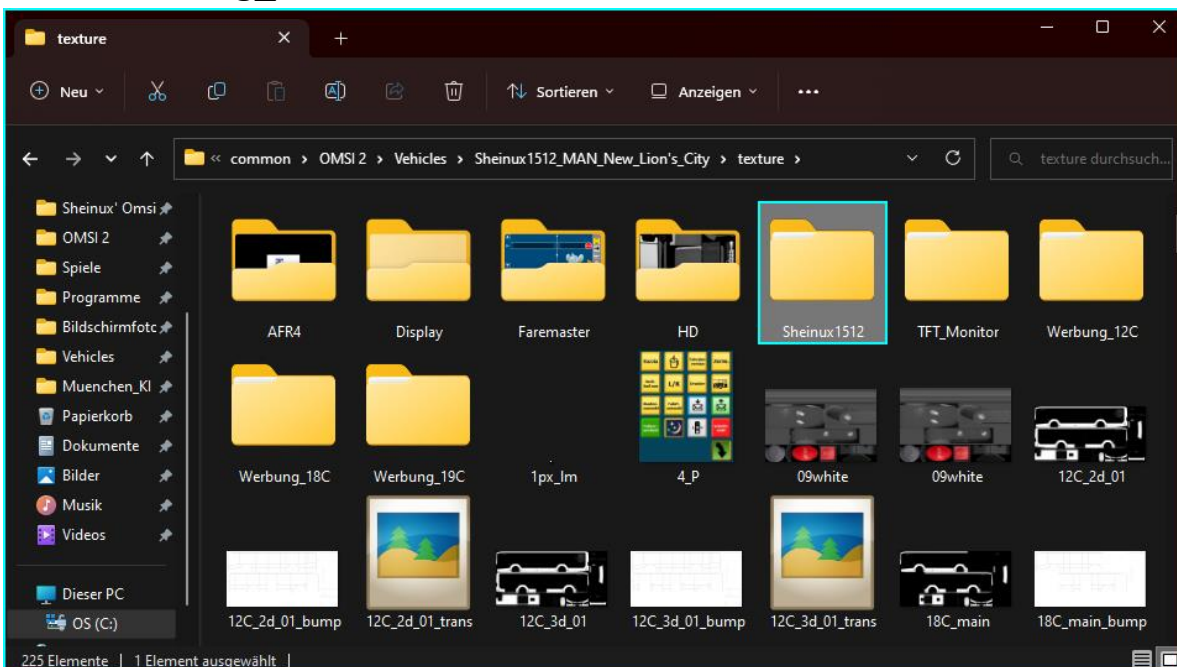


## Installation-Anleitung

Einfach die 4 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen:  
«Bus-Ordner\texture»

### Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «Werbung\_XXX»-Ordner befinden



### **Hinweis: S3 Rampe**

Damit die Rampe auch das neutrale Bodenmuster hat, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in der Model-Datei hinzufügen, nämlich folgendes:

<b>model_12C_3door.cfg &amp; model_12C_3door_Uberland.cfg</b>
---

Fügt folgendes:

```
[CTCTexture]
Farbschema_Interior2_R
nlc12_int2_2door.dds
```

unter:

```
[CTCTexture]
Farbschema_Interior2
nlc12_int2_3door.dds
```

ein.

Aktuell hat die Rampe noch das Bodenmuster des S2 als Material, daher müsst ihr noch diese Kleinigkeit erledigen.

**Dann wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.**