

Repaint-Set: VAG Nürnberg für MAN Lion's City (MAN Stadtbusfamilie)

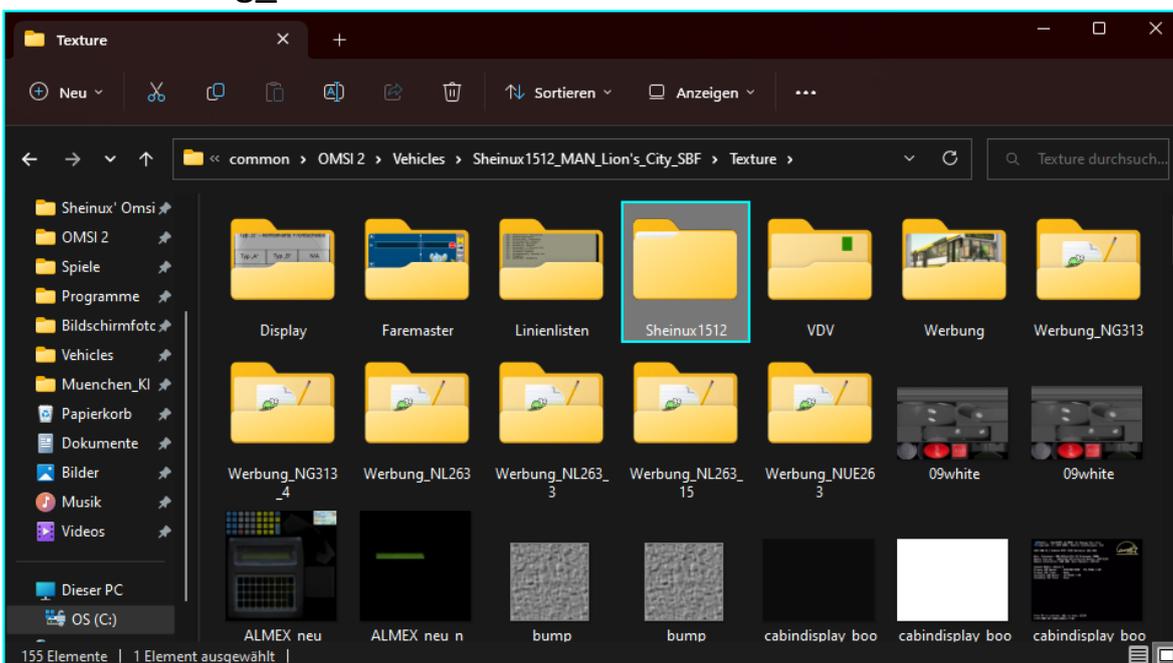


Installation-Anleitung

Einfach die 5 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen:
«Bus-Ordner\Texture»

Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «Werbung_XXXXX»-Ordner befinden.



Wichtiger Hinweis 1 (MAN Lion's City G4):

Diesen Schritt müsst ihr nur machen, wenn ihr die Repaints für den MAN Lion's City G4 verwenden wollt.

Dadurch das leider beide Gelenkbusse die gleichen Repaint-Befehle verwenden, müsst ihr folgendes in den Model-Dateien des MAN Lion's City G4 ändern:

| model_NG313_main_4.cfg & model_NG313_trail_4.cfg | |
|---|--|
| Ersetzt folgendes: | durch: |
| [CTC] Colorscheme Texture\Werbung_NG313 0 | [CTC] Colorscheme Texture\Werbung_NG313_4 0 |

Das müsst ihr machen, da es sonst zu Fehlern bei meinen Repaints kommen könnte: Zum Beispiel:

- Keine Logos oder ähnliches auf der 4. Tür.

Sobald ihr das in der Model-Datei geändert habt, müsst ihr alle anderen Repaints, die ihr sonst noch für den MAN Lion's City G4 verwenden wollt (ausser meinen), auch in den neuen Ordner (Werbung_NG313_4) kopieren, so dass ihr das gewünschte Repaint in beiden Ordnern habt, sonst würden diese nicht angezeigt werden.

Kleiner Bonus (Matrixfarbe):

Im Download-Archiv liegt die grüne Matrix Textur für die «LED-Matrix» dabei, falls ihr die grüne Matrix, wie auf den Bildern zu sehen, haben wollt. Diese müsst ihr dann einfach in den «Textur-Ordner» kopieren & überschreiben lassen.

Falls ihr wieder die orange Matrix wollt, müsst ihr einfach die Textur der orangen Matrix in den «Textur-Ordner» kopieren & überschreiben lassen.

Ich konnte leider noch keine Möglichkeit finden, um diesen Bonus als Setvar einzubauen, daher geht es aktuell nur so.

Wichtiger Hinweis 2 (Neutraler Boden) (MAN Lion's City S3/G3/G4):

Auf Grund, dass «Cristian Rolle» in der Model-Datei, unter den «Colorscheme», ein paar Fehler gemacht hat, müsst ihr folgendes anpassen:

| | |
|---|---|
| model_NL263_3.cfg | |
| Ersetzt folgendes: [CTCTexture] farbschema_Innenraum NL2x3_2.tga | durch: [CTCTexture] farbschema_Innenraum NL2x3_2_3.tga |
| model_NG313_trail.cfg | |
| Ersetzt folgendes: [CTCTexture] farbschema_Innenraum NG313_2_H.tga | durch: [CTCTexture] farbschema_Innenraum_H NG313_h_2.tga |
| model_NG313_trail_4.cfg | |
| Ersetzt folgendes: [CTCTexture] farbschema_Innenraum NG313_2_H_4.tga | durch: [CTCTexture] farbschema_Innenraum_H NG313_h_2_4.tga |
| model_NG313_main.cfg & model_NG313_main_4.cfg | |
| Ersetzt folgendes: [CTCTexture] farbschema_Innenraum NG313_2.tga | durch: [CTCTexture] farbschema_Innenraum_V NG313_2.tga |

Tut mir leid, dass es ein wenig kompliziert wurde, aber ich konnte leider keine bessere/einfachere Lösung finden.

Dennoch wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.