

Repaint-Set: Genève & Morges & Nyon für Solaris Urbino III (alTerr/Nighthauler)

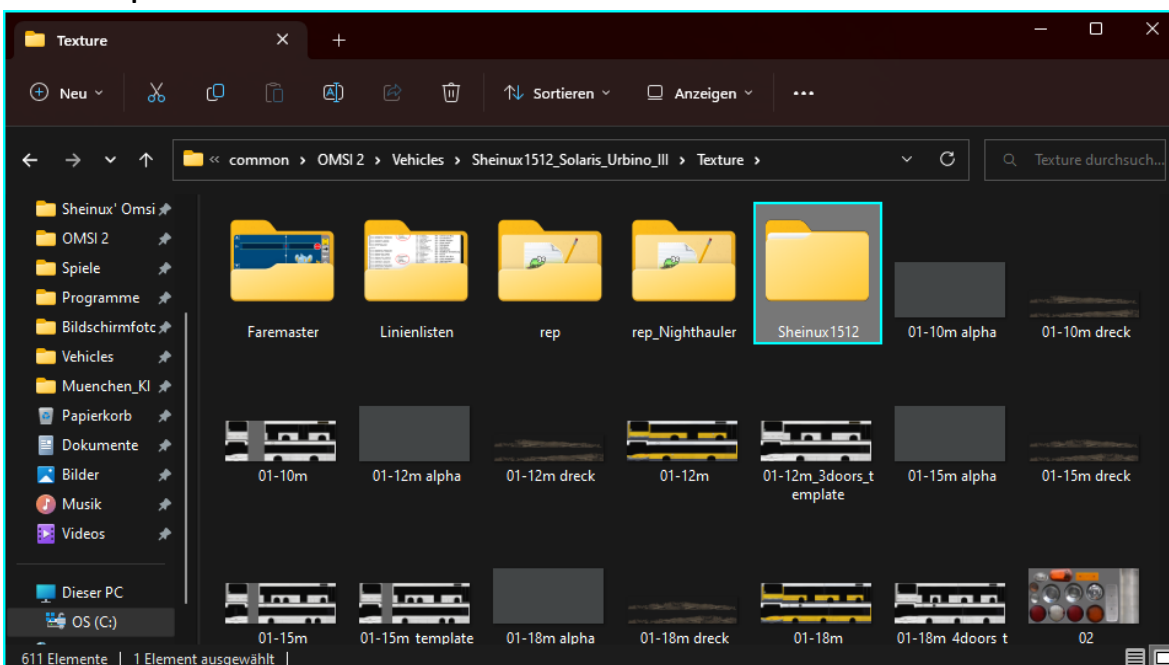


Installation-Anleitung

Einfach die 3 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen:
«Bus-Ordner\Texture»

Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «rep»-Ordner befinden



Hinweis zum hellen Innenraum:

Falls ihr lieber den dunkleren Innenraum wieder haben wollt, müsst ihr die beiden «dds-Texturen» im «Innenraum-Ordner» umbenennen. Beispiel:

«SU_III_Innenraum_Hell.dds» -> «SU_III_Innenraum_Hell_Neu.dds»

«SU_III_Innenraum_Hell_Alt.dds» -> «SU_III_Innenraum_Hell.dds»

Hinweis zum Fussboden:

Damit sich der Fussboden auch anpasst, müsst ihr folgendes in die jeweiligen Model-Dateien unter den «Textur-Changes» einfügen:

(model-Datei-Name).cfg
[CTCTexture] SX_Fussboden1 Fussboden.png [CTCTexture] SX_Fussboden2 Fussboden2.png [CTCTexture] SX_Rampe1 10.png [CTCTexture] SX_Rampe2 11.png

Wichtiger Hinweis (Nighthauler Busse):

Diesen Schritt müsst ihr nur machen, wenn ihr die Repaints für den S3 & G4 verwenden wollt.

Dadurch das «Nighthauler» bei seinen Bussen leider die gleichen Repaint-Befehle verwendet hat, müsst ihr folgendes in den Model-Dateien der «Nighthauler»-Busse ändern:

(model-Datei-Name).cfg	
Ersetzt folgendes:	durch:
[CTC] Colorscheme Texture\rep 0	[CTC] Colorscheme Texture\rep_Nighthauler 0

Das müsst ihr machen, da es sonst zu Fehlern bei meinen Repaints kommen könnte: Beispiele:

- Keine Logos oder ähnliches auf der 3. bzw. 4. Tür.
- Logos oder ähnliches auf der 1. und 2. Tür (und beim 18er auch 3. Tür) könnten verrutschen.
- Fehlender Gummi um Türen 2, 3 & 4.

Sobald ihr das in der Model-Datei geändert habt, müsst ihr alle anderen Repaints die ihr sonst noch für die «Nighthauler»-Busse verwenden wollt (ausser meinen) auch in den neuen Ordner (rep_Nighthauler) kopieren, so dass das gewünschte Repaint in beiden Ordnern ist, sonst würden diese nicht angezeigt werden.

Tut mir leid dass es ein wenig kompliziert wurde, aber ich konnte leider keine bessere/einfachere Lösung finden.

Dennoch wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.