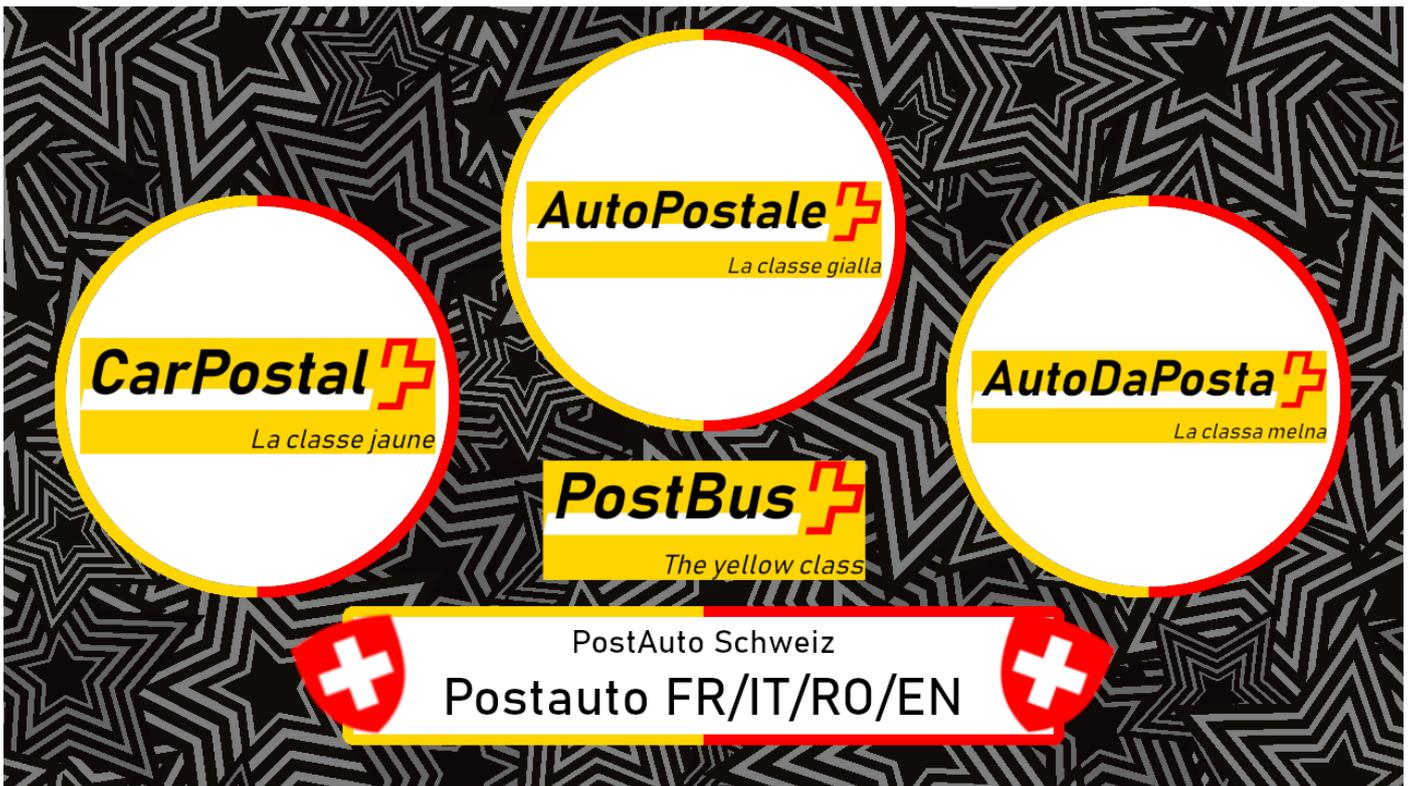


# Repaint-Set: Postauto Schweiz FR/IT/RO/EN für Solaris Urbino II (SUII Stadtbusfamilie)

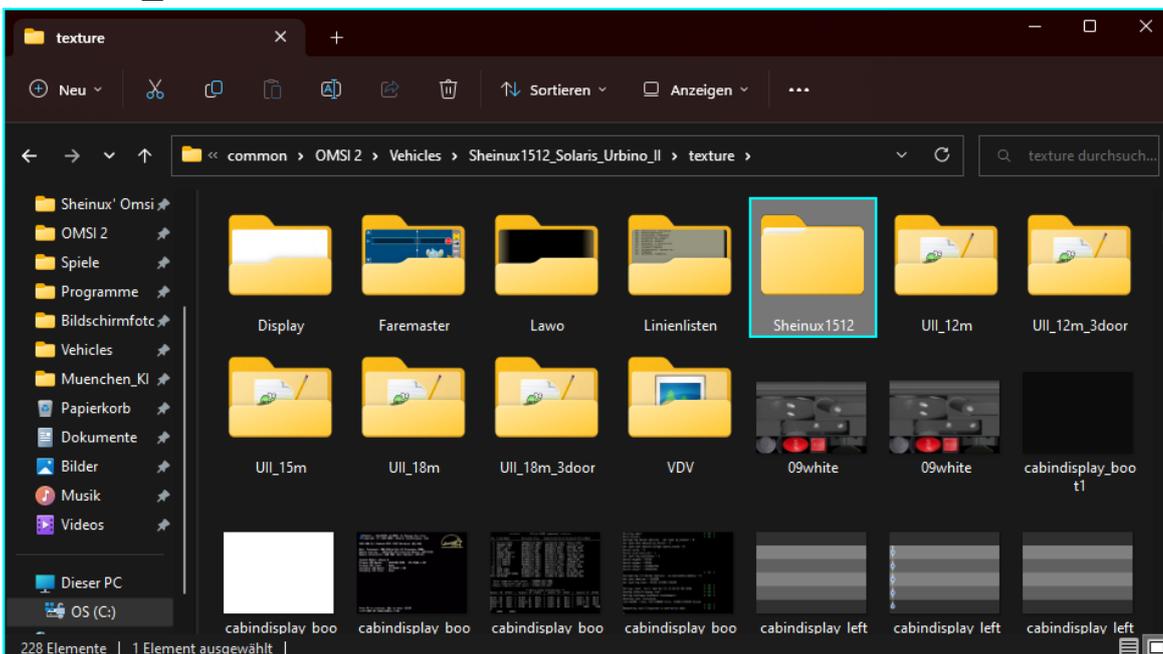


## Installation-Anleitung

Einfach die 6 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen (ausser «Farbe der LED-Matrix»):  
«Bus-Ordner \texture»

### Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «UII\_XXX»-Ordner befinden



### **Hinweis:**

Damit die Klimas auf dem Dach auch die richtige Farbe haben & beim «SU15» die «Stopknöpfe» richtig gefärbt werden, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in allen Model-Datei ändern, nämlich folgendes:

<b>(model-Datei-Name).cfg (Klima)</b>	<b>Solo_15.cfg (Stopknöpfe)</b>
Fügt folgendes:  [CTCTexture] Repaint_Klima SU_II_Dachklima.dds  unter:  [CTCTexture] Repaint_Entw_Elgeba SU_II_Entwerter_Elgeba.dds  ein.	Fügt folgendes:  [CTCTexture] Repaint_Stangen_Zusatz SU_II_Stangen.dds  unter:  [CTCTexture] Repaint_Stangen SU15_II_Stangen.dds  ein.

Das müsst ihr machen, da es aktuell keinen Eintrag für die Klima gibt & es bei «SU15» noch einen kleinen Fehler wegen den «Stopknöpfe» gibt.

### **Kleiner Bonus (Matrixfarbe):**

Im Download-Archiv liegt die grüne Matrix Textur für die «LED-Matrix» dabei, falls ihr die grüne Matrix, wie auf den Bildern zu sehen, haben wollt. Diese müsst ihr dann einfach in den «Textur-Ordner» kopieren & überschreiben lassen.

Falls ihr wieder die orange Matrix wollt, müsst ihr einfach die Textur der orangen Matrix in den «Textur-Ordner» kopieren & überschreiben lassen.

Ich konnte leider noch keine Möglichkeit finden, um diesen Bonus als Setvar einzubauen, daher geht es aktuell nur so.

**Dann wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.**