

Repaint-Set: Grenchen & Biel-Bienne für Solaris Urbino II (SUII Stadtbusfamilie)

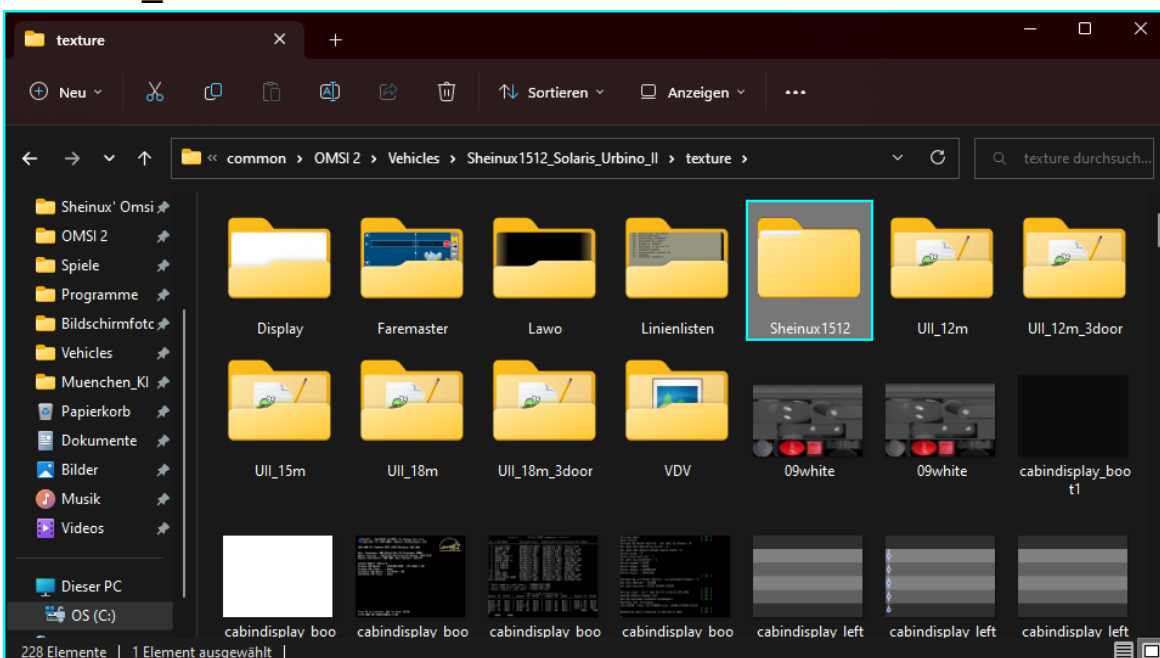


Installation-Anleitung

Einfach die 6 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen (ausser «Farbe der LED-Matrix»):
«Bus-Ordner \texture»

Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «UII_XXX»-Ordner befinden



Hinweis:

Damit die Klimas auf dem Dach auch die richtige Farbe haben & beim «SU15» die «Stopknöpfe» richtig gefärbt werden, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in allen Model-Datei ändern, nämlich folgendes:

(model-Datei-Name).cfg (Klima)	Solo_15.cfg (Stopknöpfe)
Fügt folgendes:	Fügt folgendes:
[CTCTexture] Repaint_Klima SU_II_Dachklima.dds	[CTCTexture] Repaint_Stangen_Zusatz SU_II_Stangen.dds
unter:	unter:
[CTCTexture] Repaint_Entw_Elgeba SU_II_Entwerter_Elgeba.dds	[CTCTexture] Repaint_Stangen SU15_II_Stangen.dds
ein.	ein.

Das müsst ihr machen, da es aktuell keinen Eintrag für die Klima gibt & es bei «SU15» noch einen kleinen Fehler wegen den «Stopknöpfe» gibt.

Kleiner Bonus (Matrixfarbe):

Im Download-Archiv liegt die grüne Matrix Textur für die «LED-Matrix» dabei, falls ihr die grüne Matrix, wie auf den Bildern zu sehen, haben wollt. Diese müsst ihr dann einfach in den «Textur-Ordner» kopieren & überschreiben lassen.

Falls ihr wieder die orange Matrix wollt, müsst ihr einfach die Textur der orangen Matrix in den «Textur-Ordner» kopieren & überschreiben lassen.

Ich konnte leider noch keine Möglichkeit finden, um diesen Bonus als Setvar einzubauen, daher geht es aktuell nur so.

Dann wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.