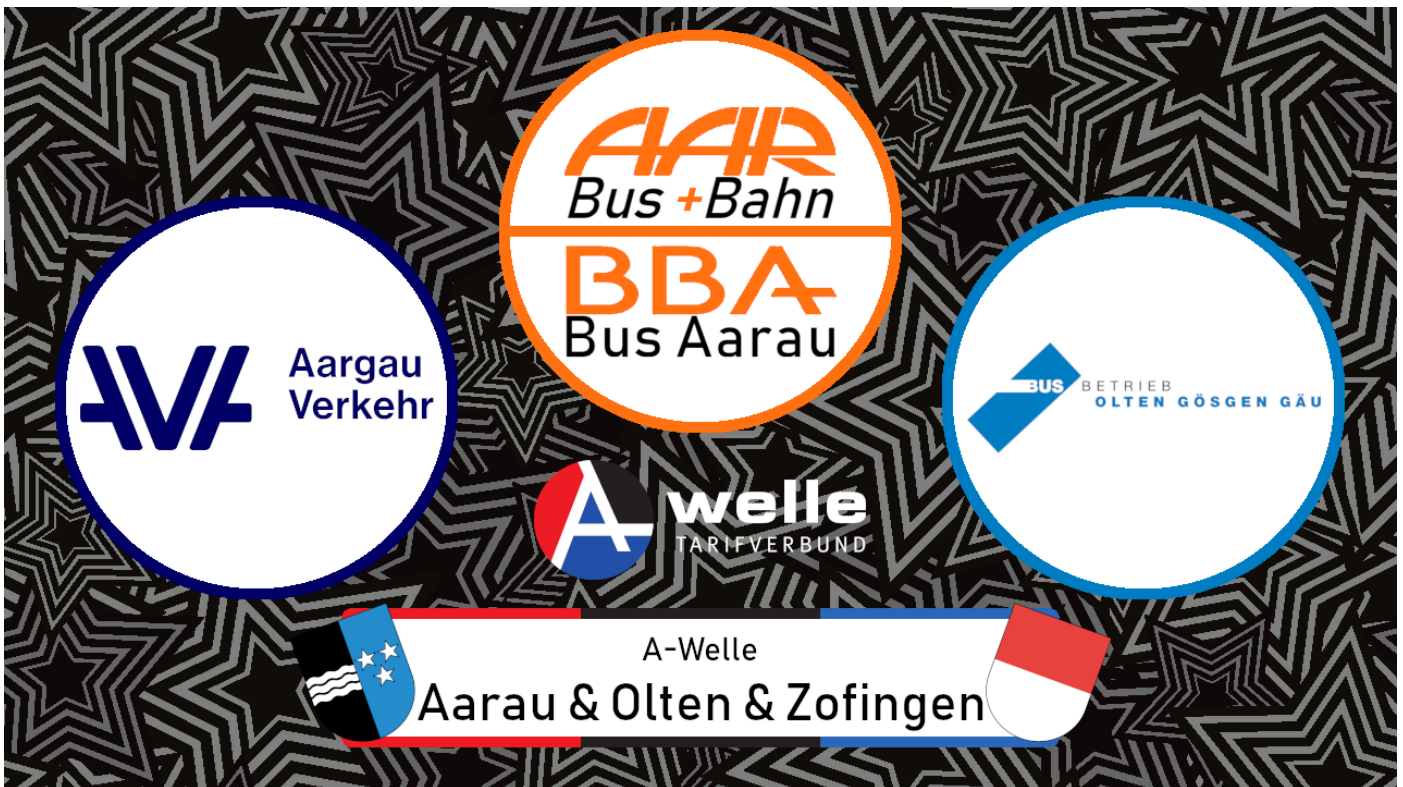


# Repaint-Set: Aarau & Olten & Zofingen für Solaris Urbino II (SUII Stadtbusfamilie)

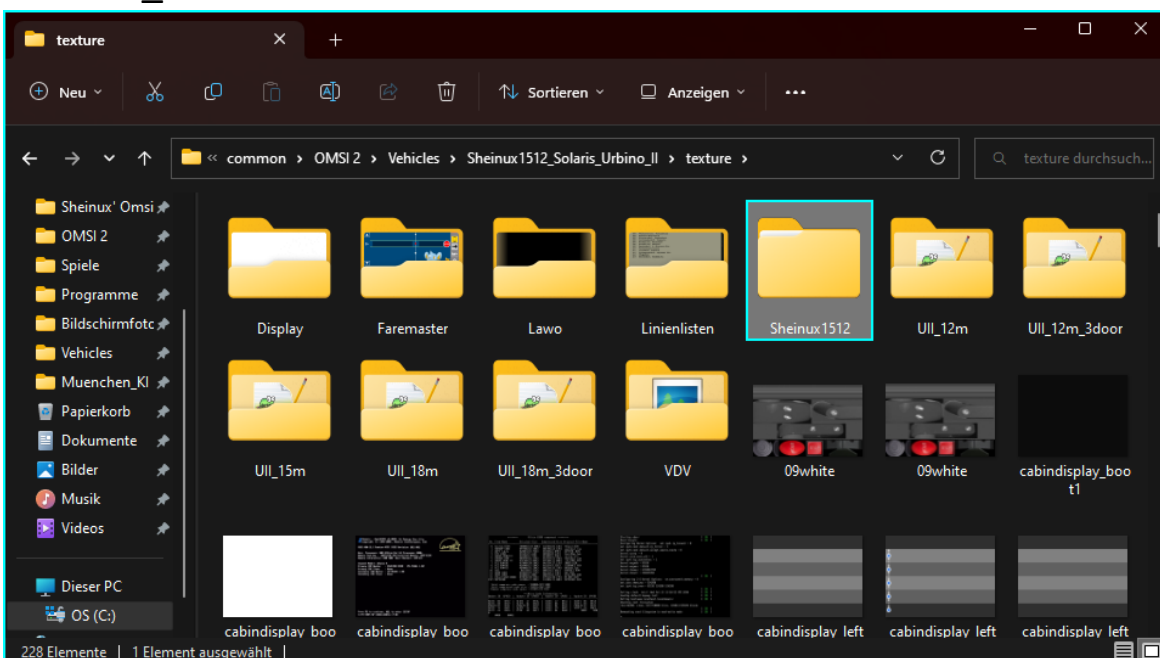


## Installation-Anleitung

Einfach die 6 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen (ausser «Farbe der LED-Matrix»):  
«Bus-Ordner \texture»

### Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «UII\_XXX»-Ordner befinden



### **Hinweis:**

Damit die Klimas auf dem Dach auch die richtige Farbe haben & beim «SU15» die «Stopknöpfe» richtig gefärbt werden, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in allen Model-Datei ändern, nämlich folgendes:

| <b>(model-Datei-Name).cfg (Klima)</b>                             | <b>Solo_15.cfg (Stopknöpfe)</b>                             |
|---|---|
| Fügt folgendes:   | Fügt folgendes:   |
| [CTCTexture]<br>Repaint_Klima<br>SU_II_Dachklima.dds              | [CTCTexture]<br>Repaint_Stangen_Zusatz<br>SU_II_Stangen.dds |
| unter:  | unter:  |
| [CTCTexture]<br>Repaint_Entw_Elgeba<br>SU_II_Entwerter_Elgeba.dds | [CTCTexture]<br>Repaint_Stangen<br>SU15_II_Stangen.dds      |
| ein.  | ein.  |

Das müsst ihr machen, da es aktuell keinen Eintrag für die Klima gibt & es bei «SU15» noch einen kleinen Fehler wegen den «Stopknöpfe» gibt.

### **Kleiner Bonus (Matrixfarbe):**

Im Download-Archiv liegt die grüne Matrix Textur für die «LED-Matrix» dabei, falls ihr die grüne Matrix, wie auf den Bildern zu sehen, haben wollt. Diese müsst ihr dann einfach in den «Textur-Ordner» kopieren & überschreiben lassen.

Falls ihr wieder die orange Matrix wollt, müsst ihr einfach die Textur der orangen Matrix in den «Textur-Ordner» kopieren & überschreiben lassen.

Ich konnte leider noch keine Möglichkeit finden, um diesen Bonus als Setvar einzubauen, daher geht es aktuell nur so.

**Dann wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.**