

# Repaint-Set: Neuchâtel & Jura für MAN Lion's City Facelift (Sobol)

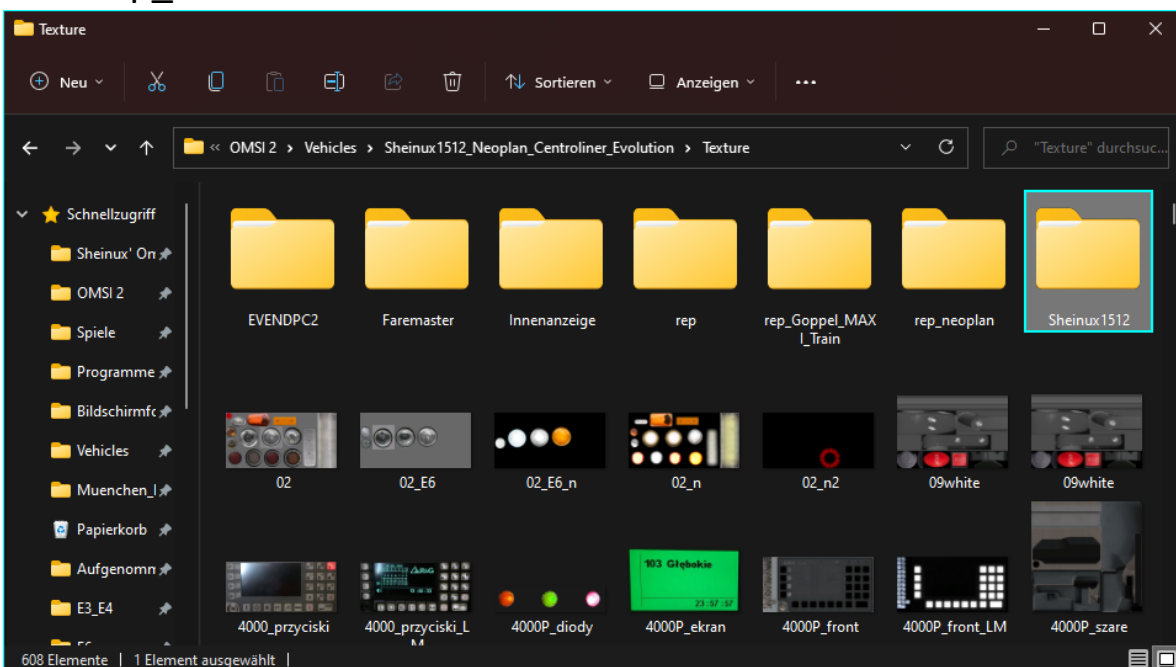


## Installation-Anleitung

Einfach die 2 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen:  
«Bus-Ordner \Texture»

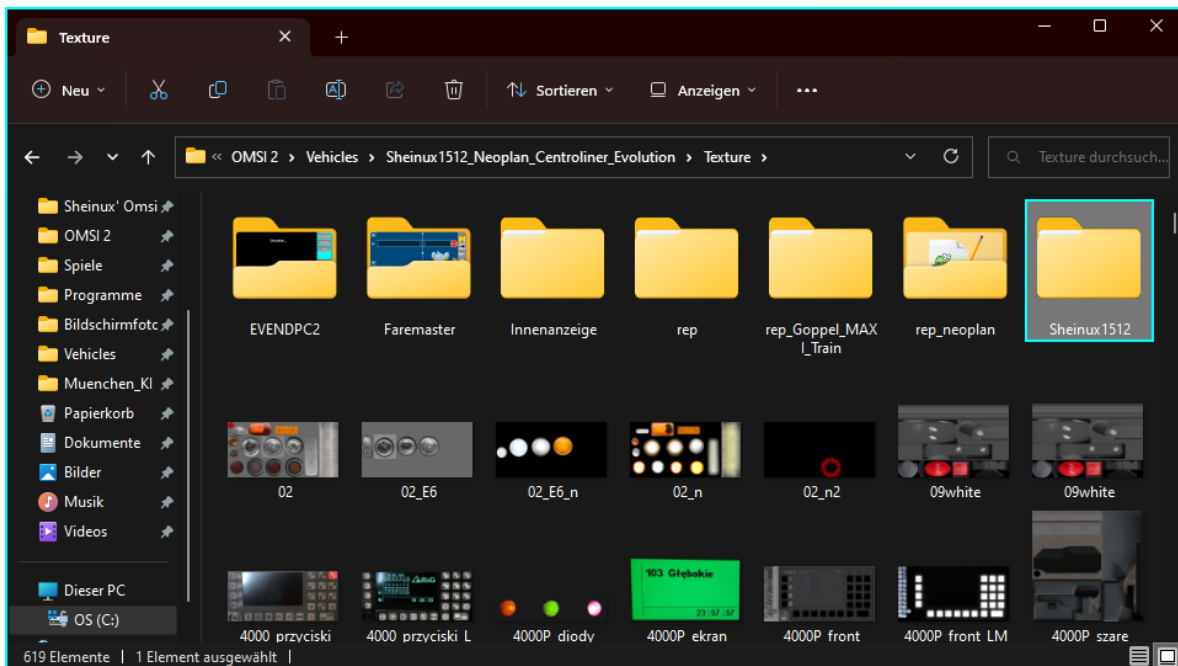
### Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «rep\_XX»-Ordner befinden:



## Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich, wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «rep\_XX»-Ordner befinden:



## Hinweis: S3 runde Kuppeln auf dem Dach nahe Heck

Damit die Kuppeln auch sich mit dem Dach mitgefärbt werden, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in der Model-Datei hinzufügen, nämlich folgendes:

### **(Solo 3 Türen Model-Datei).cfg**

Fügt folgendes:

```
[CTCTexture]
body_A21_2D
A21_2_door_wagenkasten.dds
```

unter:

```
[CTCTexture]
body_A21_3D
A21_3_door_wagenkasten.dds
```

ein.

Aktuell haben die Kuppeln noch das Material des 2 Türrers, daher müsst ihr noch diese Kleinigkeit erledigen.

**Hinweis Türen:**

Für die Türfenster-Bemalung benötigt ihr die folgende Mod von mir:

<https://isascha.ch/tuerbemalung-fuer-lcfl-sobol---neo-cen-evo.html>

**Dann wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.**