

# Repaint-Set: Grenchen & Biel-Bienne für MAN Lion's City Facelift (München)

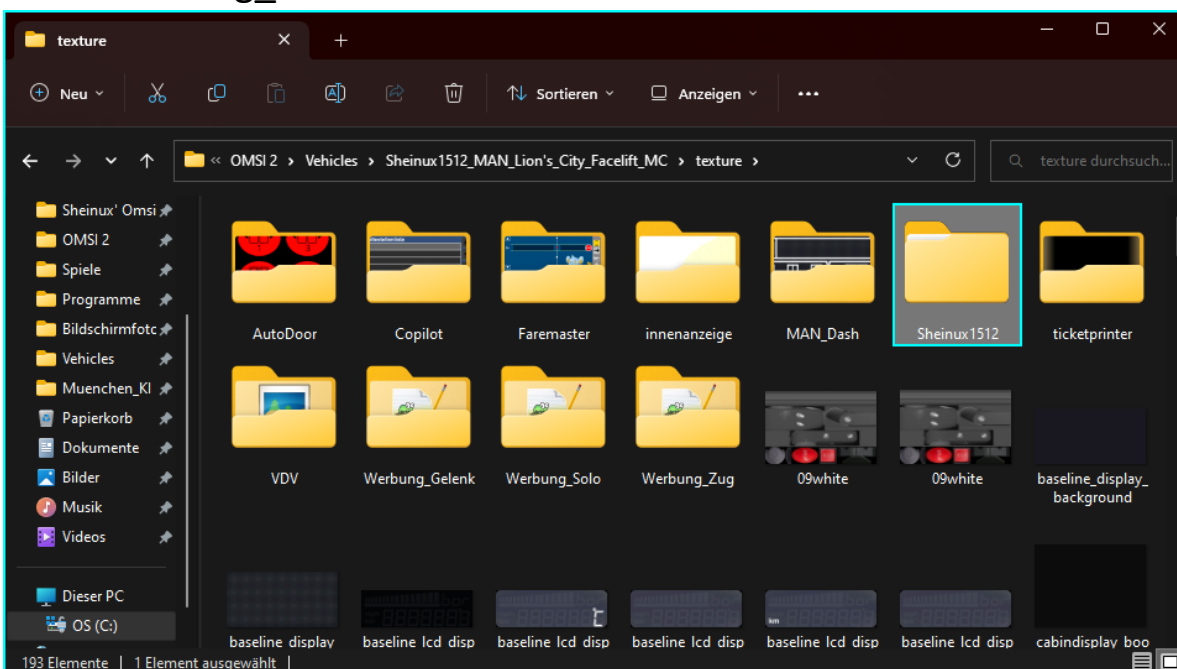


## Installation-Anleitung

Einfach die 4 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen:  
«Muenchen\_MAN\_LC\texture»

### Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «Werbung\_XXX»-Ordner befinden



### **Hinweis: Gelenkbus**

Damit die Türstangen im Gelenkbus richtig funktionieren, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in der Model-Datei hinzufügen, nämlich folgendes:

<b>model_LC_GV.cfg</b>	<b>model_LC_GH.cfg</b>
Fügt folgendes:  [CTCTexture] farbschema_Stangen_Tur MVG_LC_Stangen.dds  unter:  [CTCTexture] farbschema_RadH MVG_LC_wheels_h.dds  ein.	Fügt folgendes:  [CTCTexture] farbschema_Stangen_Tur MVG_LC_Stangen.dds  unter:  [CTCTexture] farbschema_RadH MVG_LC_wheels_h.dds  ein.

Das müsst ihr machen, weil der Busentwickler die «Stangen-Texturen» falsch zugeordnet hat. Das letzte Update hat leider nur die Stangen im Nachläufer korrigiert, die Türstangen an allen 4 Türen funktionieren noch nicht.

### **Hinweis: Bus-Zug**

Damit die Türostangen im Hess-Anhänger richtig funktionieren, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in der Model-Datei hinzufügen, nämlich folgendes:

#### **model\_LC\_A21\_Hess.cfg**

Fügt folgendes:

```
[CTCTexture]
farbschema_Stangen_Tur_Hess
MVG_LC_doors_Hess.dds
```

unter:

```
[CTCTexture]
farbschema_RadH
MVG_LC_wheels_h.dds
```

ein.

Das müsst ihr machen, weil der Busentwickler den «[CTCTexture]» Befehl in der Model-Datei vergessen hat.

**Dann wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.**