

Repaint-Set: Grenchen & Biel-Bienne für MAN Lion's City Facelift (München)

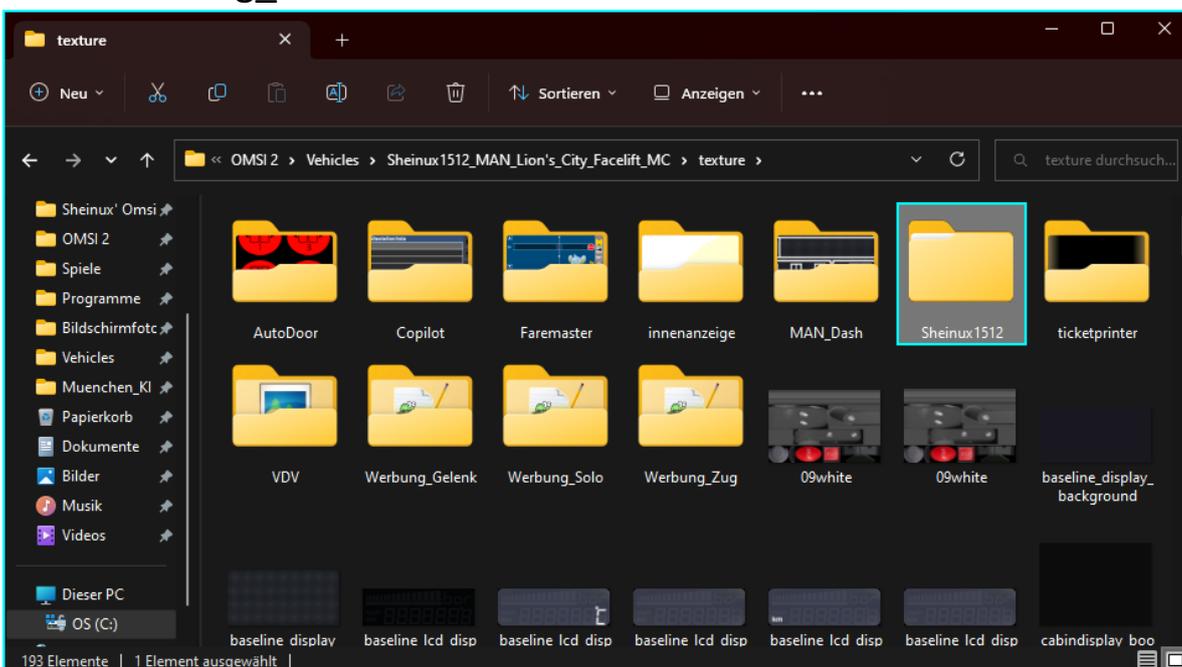


Installation-Anleitung

Einfach die 4 Ordner in das folgende Verzeichnis einfügen:
«Muenchen_MAN_LC\texture»

Achtung:

Der Ordner «Sheinux1512» muss sich wie im Bild unten zu sehen, ausserhalb der «Werbung_XXX»-Ordner befinden



Hinweis: Gelenkbus

Damit die Türstangen im Gelenkbus richtig funktionieren, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in der Model-Datei hinzufügen, nämlich folgendes:

model_LC_GV.cfg	model_LC_GH.cfg
Fügt folgendes: [CTCTexture] farbschema_Stangen_Tur MVG_LC_Stangen.dds unter: [CTCTexture] farbschema_RadH MVG_LC_wheels_h.dds ein.	Fügt folgendes: [CTCTexture] farbschema_Stangen_Tur MVG_LC_Stangen.dds unter: [CTCTexture] farbschema_RadH MVG_LC_wheels_h.dds ein.

Das müsst ihr machen, weil der Busentwickler die «Stangen-Texturen» falsch zugeordnet hat. Das letzte Update hat leider nur die Stangen im Nachläufer korrigiert, die Türstangen an allen 4 Türen funktionieren noch nicht.

Hinweis: Bus-Zug

Damit die Türstangen im Hess-Anhänger richtig funktionieren, müsst ihr noch eine Kleinigkeit in der Model-Datei hinzufügen, nämlich folgendes:

model_LC_A21_Hess.cfg

Fügt folgendes:

```
[CTCTexture]
farbschema_Stangen_Tur_Hess
MVG_LC_doors_Hess.dds
```

unter:

```
[CTCTexture]
farbschema_RadH
MVG_LC_wheels_h.dds
```

ein.

Das müsst ihr machen, weil der Busentwickler den «[CTCTexture]» Befehl in der Model-Datei vergessen hat.

Dann wünsch ich Viel Spass mit meinen Repaints, Euer Sheinux1512.